

Di seguito le tematiche che saranno trattate durante il corso che si svolgerà a Ottobre 2017

- **MODULO 2** – Competenze digitali e nuovi ambienti di apprendimento
- **Contenuto:** Competenze digitali per la didattica – livello Avanzato.
- **Destinatari:** Formazione personale docente
- **Durata:** 12 ore in presenza 3 h ad incontro (le date saranno comunicate in seguito)

- App: conoscenza delle diverse tipologie e funzioni delle App e loro uso creativo
- Uso di strumenti di condivisione per la realizzazione e l'archiviazione di un prodotto
- Google Drive: utilizzo delle funzioni essenziali dell'applicazione; conoscenza delle funzioni avanzate; progettazione e realizzazione di un prodotto a più mani
- Applicativi web based per la didattica: esempi e utilizzi (creazione di mappe, bacheche, lezioni interattive, questionari, video...)

- Utilizzo delle GSuite ed in particolare di Google Classroom: creazione di un corso, assegnazione compiti e gestione della classe
- Uso di GSuite come strumento di condivisione per la realizzazione e l'archiviazione di un prodotto in modalità collaborativa
- Componenti aggiuntivi di Chrome e di Drive
- Coding: il linguaggio simbolico; il Coding integrato nella didattica tradizionale; il linguaggio di programmazione
- Scratch per realizzare storie, giochi, animazioni, anche in modo collaborativo
- Tecnologie e inclusione: la personalizzazione della didattica; la valenza inclusiva delle tecnologie